

CONVOCATORIA A PROYECTOS DE INNOVACIÓN

## PROGRAMA DE EXPERIENCIAS EDUCATIVAS

### **Modelo de formulario de postulación proyectos innovación - Programa de Experiencias Educativas - Convocatoria 2024**

**NO VÁLIDO PARA POSTULAR**

**FECHA LÍMITE DE POSTULACIÓN: 31 de octubre a las 23:59 hs.**

*Tanto desde la práctica como desde la evidencia, es posible definir la importante relación existente entre los procesos cognitivos y los motivacionales. De hecho, González-Pienda y Núñez-Pérez (1998), establecen la relación que ambos factores tienen en el rendimiento académico. Explican que lo cognitivo y lo motivacional no actúan por separado, sino que su interacción explica las conductas escolares.*

*Si se considera el estudio de factores asociados a los resultados obtenidos por los estudiantes en relación con su historia escolar, se encuentra que una adecuada dedicación de tiempo al estudio fuera de la escuela se asocia a la obtención de mejores resultados (OREALC & UNESCO, 2021).*

*En nuestro país, menos del 50% de la población egresa de primaria con conocimientos esperables en lengua y matemática. Según PISA (ANEP, 2018), el 42% de los estudiantes de 15 años se encuentra dentro de los niveles más bajos en lectura y el 51% en matemática. Las características de los centros educativos determinan las diferencias de aprendizaje.*

*En Uruguay, la variable socioeconómica sigue siendo la que mayor incidencia tiene en los resultados de aprendizaje esperados (ANEP, 2018; INEEd, 2021; OREALC & UNESCO, 2021).*

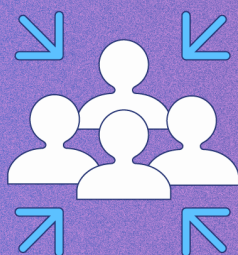


En este contexto, Fundación ReachingU reafirma el compromiso de generar oportunidades para niños, niñas y adolescentes de contexto vulnerable en Uruguay, financiando proyectos educativos que promuevan el gusto por aprender a través del **Programa de Experiencias Educativas**.

Más información sobre plazos, términos y condiciones de referencia de la convocatoria en: [reachingu.org/experiencias-educativas-innovacion](http://reachingu.org/experiencias-educativas-innovacion).

### Bloque 1: Datos de la organización

Título del campo	Subtítulo/descripción del campo	Tipo de campo/opciones
Nombre de la organización postulante*		Texto corto (máx 20)
Tipo de organización*		Lista desplegable (selección única): <ul style="list-style-type: none"> <li>- Centro educativo</li> <li>- Universidad</li> <li>- Asociación Civil</li> <li>- Fundación</li> <li>- Otros (especificar en campo abierto)</li> </ul>
Persona de contacto de la organización*		Texto corto (máx 5 palabras)
Rol dentro de la organización*		Texto corto (máx 5 palabras)
Mail de la persona de contacto*		Verificable con arroba o dominio
Teléfono de la persona de contacto*		Número



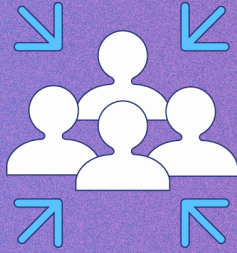
CONVOCATORIA A PROYECTOS DE INNOVACIÓN

## PROGRAMA DE EXPERIENCIAS EDUCATIVAS

Sitio web		URL (máx 5 palabras)
Antecedentes de la organización* (máx 100 palabras)	Describir la trayectoria de la organización y su misión de forma sintética. Señalar su experiencia y trayectoria en programas de desarrollo docente.	Texto largo (máx 100 palabras)

### Bloque 2: Datos del proyecto

Título del campo	Subtítulo/descripción del campo	Tipo de campo/opciones
Título del proyecto (máx 20 palabras)*		Texto corto (máx 20 palabras)
Resumen publicable (máx 250 palabras)*	Exponer los aspectos más relevantes del proyecto en un máximo de 250 palabras. La información de este campo será de carácter público y tendrá por objetivo difundir, a través del sitio web y otros medios, de qué trata el proyecto, a diferencia del resto del contenido del formulario, que es de carácter confidencial.	Texto largo (máximo 250 palabras)
Duración del proyecto (en meses)		Número de 1 a 12
Monto solicitado a Fundación ReachingU (expresado en dólares estadounidenses)*	Deberán indicar el desglose por rubros en el bloque 5 del formulario	Número
Monto total del proyecto en el año 2024		Número

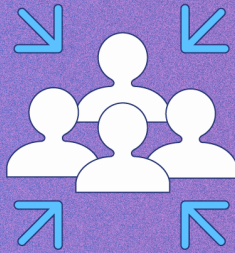


CONVOCATORIA A PROYECTOS DE INNOVACIÓN

## PROGRAMA DE EXPERIENCIAS EDUCATIVAS

(expresado en dólares estadounidenses)		
Indicar otros apoyos/subsidios en caso que existan	En caso que el proyecto cuente con otros apoyos financieros o subsidios, indicar su procedencia y finalidad.	Texto corto (máx 50 palabras)



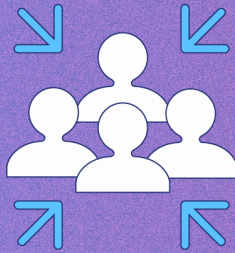


CONVOCATORIA A PROYECTOS DE INNOVACIÓN

**PROGRAMA  
DE EXPERIENCIAS  
EDUCATIVAS**

**Bloque 3: Justificación conceptual del proyecto**

Problema detectado o necesidades que se pretenden resolver con la formación.	Describir el problema detectado al cual el proyecto pretende dar solución.	Texto largo (máx 500 palabras)
Público objetivo	Justificar la población a la que va dirigido el programa en forma directa y caracterizarla. Especificar los mecanismos previstos para captar y seleccionar a los beneficiarios del programa	Texto largo (máx 100 palabras)
Área de influencia del proyecto	Todo el país/ departamentos	Una o varias opciones
Objetivo general	El objetivo general debe expresar la meta a alcanzar en el marco de la implementación de la formación	Texto corto (máx 25 palabras)



CONVOCATORIA A PROYECTOS DE INNOVACIÓN

# PROGRAMA DE EXPERIENCIAS EDUCATIVAS

Objetivo específico +  
Resultados esperados +  
indicadores de resultado

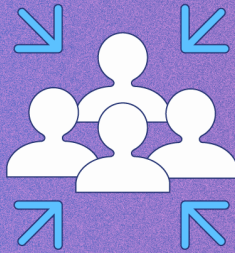
Los objetivos específicos (entre 3 y 5) deben incluir los tipos específicos de conocimiento que se pretenden abordar con el proyecto. Definir específicamente cuáles serán los resultados que se esperan para cada uno de los objetivos y cómo serán medidos en términos de efecto. Los indicadores de resultado deberán ser específicos, medibles, atribuibles, realistas y focalizados.

Deben incluir:

- Nombre
- Descripción del indicador
- Medios de Verificación:  
Instrumentos de evaluación de los indicadores, los cuales contribuyen en la evidencia del cumplimiento de los objetivos.  
(Ejemplos: registros de asistencia, evaluaciones, etc.)

	Descripción	Resultado esperado	Indicador de resultado
OE1*			
OE2*			
OE3*			
OE4			
OE5			

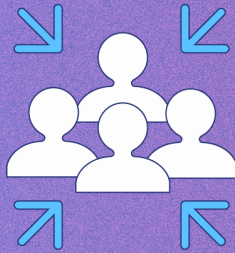
Cada objetivo y resultado máximo 25 palabras



CONVOCATORIA A PROYECTOS DE INNOVACIÓN

**PROGRAMA  
DE EXPERIENCIAS  
EDUCATIVAS**

Estrategias de implementación	Definir cómo se lleva a cabo el proyecto. Cuáles son las metodologías que se desarrollarán para dar cumplimiento a los objetivos planteados. Se debe detallar aquí cómo se integran los aspectos de diversidad en el proyecto así como las modalidades de evaluación continua que se prevén.	Texto largo (máx 250 palabras)
Innovación y/o aspectos diferenciales del proyecto	Detallar cuáles serían los aspectos novedosos y diferenciales que se desarrollan en el proyecto.	Texto largo (máx 250 palabras)
Estrategias de medición del impacto del proyecto	Definir específicamente cómo se realizará la medición de impacto del proyecto.	Texto largo (máx 250 palabras)
Conformación del equipo responsable del proyecto	Describir la conformación del equipo y nivel de formación de cada uno de los integrantes así como el aporte y rol que tiene en el proyecto.	Texto largo (máx 250 palabras)



CONVOCATORIA A PROYECTOS DE INNOVACIÓN

## PROGRAMA DE EXPERIENCIAS EDUCATIVAS

Indique la cantidad de beneficiarios directos prevista para una o más categorías según corresponda:

- Primera infancia (0 a 3 años)
- Educación Inicial y Primaria
- Educación Media (CES o CETP-UTU)
- Educadores/Docentes/Directores
- Otros (especificar)

Tabla que permite asociar un número a cada categoría, y es posible seleccionar una o más.

Cantidad	Categoría
	Primera infancia (0 a 3 años)
	Educación Inicial y Primaria
	Educación Media (CES o CETP-UTU)
	Educadores/Docentes/Directores
	Otros (especificar)

Beneficiarios directos son quienes asisten o participan en proyectos financiados por Fundación ReachingU (ej: adolescentes en tutorías, escolares en programas de fortalecimiento de aprendizajes, docentes en formaciones)

### Bloque 5: Presupuesto del proyecto

Por favor descargue, complete y suba [el archivo Excel](#) con el presupuesto del proyecto ordenado por rubro, ítems y monto

### Bloque 6: Adjuntos

- [Cronograma de actividades](#)
- CVs equipo técnico (puede subirse más de un archivo)
- Otros adjuntos (puede subirse más de un archivo)